

2. 건축학인증 학생수행평가기준(SPC)

국제사회에서 통용 성을 확보하고 있는 학생수행평가기준은 건축사 자격 취득 및 등록으로 이어지는 실무수련에 필요한 교육을 최소기준으로 제시하고 있으며, 건축적 사고, 설계, 기술, 실무의 4개 영역에 걸쳐 기초 지식으로부터 설계와 기술을 포괄하는 전문지식 그리고 건축사의 사회적 역할과 책임 등에 관한 세부항목으로 구성되어 있다.

학생수행평가기준 모든 항목은 건축적 문제 해결 능력과 창의적 설계능력 함양을 목표로 하여야 하며, 프로그램은 학생이 졸업 시까지 프로그램에서 제시하는 고유의 필수 교육과정을 통해 모든 학생수행평가기준 항목들을 만족시킨다는 것을 증명해야 한다. 또한 편입 및 전과학생 등 그리고 타 프로그램에서 이수한 교과목에 대해 인정학점이 주어진 경우 해당 과목들이 프로그램 내 개설 교과목과 상호인정 가능함을 증명하여야 하며, 프로그램이 유지하고 있는 편입 및 전과학생 등의 학사관리체계가 충분히 설명되어야 한다.

건축적사고 영역

01. 건축과 과학기술 및 예술

건축과 과학기술 및 예술의 상호관계를 이해한다.

02. 건축역사와 문화의 다양성

세계 건축역사와 문화의 다양성 이해한다.

03. 한국 건축과 전통

한국 건축의 고유한 사상과 건축원리 및 문화적 전통을 이해한다.

04. 건축과 사회

건축과 도시에 영향을 미치는 지역과 사회, 문화, 경제, 정책 등의 요인과 상호 관계성을 이해한다.

05. 인간형태와 공간

물리적 환경과 인간행동 간의 관계를 파악하여 공간계획에 적용하는 원리와 방법을 이해한다.

06. 지속가능한 건축과 도시

자연 및 인공 자원의 합리적인 이용과 역사 및 문화 자원의 보존을 위한 지속가능한 건축과 도시계획의 원리를 이해한다.

설계영역

07. 건축적 소통능력

건축설계 과정에 있어 상황과 소통상대에 따라 구두, 문서, 스케치, 도면, 모형 등 적절하고 다양한 매체를 활용하여 단계별 과정에 맞게 표현(일부 설계안의 경우 영어 등 외국어를 사용) 할 수 있다.

08. 형태 및 공간구성

건축 및 도시설계의 기초를 이루는 2차원과 3차원 형태 및 공간구성의 기본원리를 이해하고, 창의적 형태 및 공간으로 구체화할 수 있다.

09. 조사 및 분석

건축에 관련된 선례, 이론, 현상, 등 다양한 정보의 수집, 조사, 분석 방법에 대한 이해를 바탕으로 주어진 문제에 대하여 구체적으로 정의하고, 설계 및 건축적 문제에 대한 합리적 대안을 제시할 수 있다.

10. 대지 계획

대지의 인문 및 사회 그리고 자연환경의 특성을 분석, 평가하여 배치 등의 설계개념을 추출하고, 대지조성과 외부공간 계획을 포함한 대지 계획을 할 수 있다.

11. 무장애 설계

장애인, 노인, 임산부 등을 포함한 다양한 건물 이용자의 편의와 안전을 고려하여 설계할 수 있다.

12. 안전 및 피난 설계

인명의 안전과 피난 원리를 바탕으로 안전 및 피난 등을 고려하여 설계할 수 있다.

13. 건물시스템 통합설계

건축물의 구조, 설비, 외피, 재료 등의 요소들이 통합되어 건물시스템의 원리를 이해하고 이를 적용하여 설계할 수 있다.

14. 리모델링 설계

기본건물에 대해 사회 환경적 변화에 대응하는 새로운 가치 도입과 장소성 회복 등을 포함한 건축 리모델링을 개념적으로 정의 내릴 수 있고 이를 바탕으로 형태 또는 기능을 변경하거나 개선하는 리모델링 설계를 할 수 있다.

15. 건축과 도시설계

도시계획의 기본원리를 이해하고 비평적 관점에서 도시설계를 평가할 수 있으며 이를 바탕으로 건축설계를 할 수 있다.

16. 종합 설계

프로그램이 지향하는 건축교육을 바탕으로 문제의 제기과 해결방안 등을 포함하는 창의적 설계를 할 수 있으며, 도면을 포함한 다양한 형식(논문, 보고서, 패널 등)으로 설계 전 과정을 종합하여 제시할 수 있다.

기술영역

17. 구조원리와 시스템

구조의 기초이론과 역학적 원리의 이해를 바탕으로 다양한 건축구조시스템의 특성과 적용 방법을 이해한다.

18. 환경 조절 시스템

열, 빛, 음, 공기, 에너지 관리 등에 대한 특성과 지속가능한 환경 조절 시스템의 기본 원리 및 적용 방법을 이해한다.

19. 건축 설비 시스템

기계, 전기, 통신, 소방 등 건축 설비 시스템의 기본 원리 및 적용 방법을 이해한다.

20. 디지털 활용기술

설계단계에서 컴퓨터를 이용한 다양한 디지털 활용기술을 이해한다.

21. 건축재료와 구성방법

건축재료에 대한 성질과 사용 원리 및 구성방법을 이해한다.

22. 시공 및 건설관리

공시에 필요한 물적·인적·기술적 자원과 예산을 효율적으로 운용할 수 있는 발주방식, 시공과정 및 건설관리에 대하여 이해한다.

실무영역

23. 건축사의 책임과 직업윤리

건축주와 사회에 대한 건축사의 권한과 책임, 원리와 의무 그리고 전문인으로서의 직업윤리를 이해한다.

24. 프로젝트 수행과 건축사의 역할

건축설계의 기획, 계획, 중간, 실시 단계 관련 실무도서를 이해하고, 관련 전문 기술분야와 협업하는 과정 및 조정, 개략 공사비 선정, 사후 설계관리업무, 감리, 건물의 유지관리 등에 대한 고려사항을 이해한다.

25. 건축사 사무소의 운영과 관리

계약 및 재무관리, 사업계획, 영업 및 수주, 조직관리 등 건축사 사무소 운영과 관리에 필요한 사업 실무를 이해한다.

26. 건축법 및 관련 법령

공공의 안전, 재산권 그리고 설계, 감리, 시공 등 실무분야 전반에 관련된 건축법과 관련 제반 법령을 이해하고 이에 따른 건축사의 법적 책임과 의무를 이해한다.